



1

|   |             |  |            |   |             |   |      |  |      |
|---|-------------|--|------------|---|-------------|---|------|--|------|
| 18:30<br><b>DESIGN DE JOGOS</b><br><i>Prof. Rodrigo Motta</i> | B302        | 18:30<br><b>LAB. DE JOGOS 2D</b><br><i>Prof. Bruno Catão</i> | LAB1 (300) | 18:30<br><b>PROGRAMAÇÃO I</b><br><i>Prof. Bruno Catão</i> | LAB2 (B304) | 18:30<br><b>ILUSTRAÇÃO I</b><br><i>Prof. Silvio Toledo</i>      | 224  | 18:30<br><b>LINGUAGEM AUDIOVISUAL</b><br><i>Prof. Rennan Ribeiro</i> | B302 |
| 20:20<br><b>ANIMAÇÃO 2D</b><br><i>Prof. Silvio Toledo</i>     | LAB2 (B304) | 20:20<br><b>PROGRAMAÇÃO I</b><br><i>Prof. Bruno Catão</i>    | B302       | 20:20<br><b>PROGRAMAÇÃO I</b><br><i>Prof. Bruno Catão</i> | LAB2 (B304) | 20:20<br><b>HISTÓRIA DOS JOGOS</b><br><i>Prof. Daniel Leite</i> | B302 | 20:20<br><b>LINGUAGEM AUDIOVISUAL</b><br><i>Prof. Rennan Ribeiro</i> | B302 |

2

|   |            |   |      |   |            |  |            |  |      |
|---|------------|---|------|---|------------|--|------------|--|------|
| 18:30<br><b>PROGRAMAÇÃO II</b><br><i>Prof. Jemerson Damásio</i> | LAB1 (300) | 18:30<br><b>PROGRAMAÇÃO II</b><br><i>Prof. Jemerson Damásio</i> | B303 | 18:30<br><b>METODOLOGIA DE DESIGN</b><br><i>Prof. Rodrigo Motta</i> | LAB1 (300) | 18:30<br><b>ILUSTRAÇÃO II</b><br><i>Prof. Daniel Leite</i> | LAB1 (300) | 18:30<br><b>LINGUAGEM AUDIOVISUAL</b><br><i>Prof. Rennan Ribeiro</i> | B302 |
| 20:20<br><b>LAB. DE JOGOS 3D I</b><br><i>Prof. Bruno Catão</i>  | LAB1(300)  | 20:20<br><b>MATEMÁTICA APLICADA</b><br><i>Prof. José Gilson</i> | B303 | 20:20<br><b>PROGRAMAÇÃO II</b><br><i>Prof. Jemerson Damásio</i>     | LAB1 (300) | 20:20<br><b>3D BÁSICO</b><br><i>Prof. Silvio Toledo</i>    | C114       | 20:20<br><b>LINGUAGEM AUDIOVISUAL</b><br><i>Prof. Rennan Ribeiro</i> | B302 |

3

|   |             |  |            |   |      |  |             |   |             |
|---|-------------|--|------------|---|------|--|-------------|---|-------------|
| 18:30<br><b>JOGOS PARA INTERNET</b><br><i>Prof. Eduardo Moura</i> | LAB2 (B304) | 18:30<br><b>ILUSTRAÇÃO III</b><br><i>Prof. Rodrigo Motta</i> | B302       | 18:30<br><b>GEOMETRIA ANALÍTICA</b><br><i>Prof. Onildo Freire</i> | B303 | 18:30<br><b>PROGRAMAÇÃO III</b><br><i>Prof. Jemerson Damásio</i> | LAB2 (B304) | 18:30<br><b>ÉTICA EM INFORMÁTICA</b><br><i>Prof. Rodrigo Pontes</i> | B303        |
| 20:20<br><b>PROGRAMAÇÃO III</b><br><i>Prof. Jemerson Damásio</i>  | B302        | 20:20<br><b>ILUSTRAÇÃO III</b><br><i>Prof. Rodrigo Motta</i> | LAB1 (300) | 20:20<br><b>SISTEMAS OPERACIONAIS</b><br><i>Prof. Bruno Dias</i>  | B303 | 20:20<br><b>3D BÁSICO</b><br><i>Prof. Silvio Toledo</i>          | C114        | 20:20<br><b>PROGRAMAÇÃO III</b><br><i>Prof. Jemerson Damásio</i>    | LAB2 (B304) |

4

|   |             |  |             |   |      |   |      |   |            |
|---|-------------|--|-------------|---|------|---|------|---|------------|
| 18:30<br><b>JOGOS PARA INTERNET</b><br><i>Prof. Eduardo Moura</i> | LAB2 (B304) | 18:30<br><b>PROJETO AUDIOVISUAL</b><br><i>Prof. Rennan Ribeiro</i> | LAB2 (B304) | 18:30<br><b>GEOMETRIA ANALÍTICA</b><br><i>Prof. Onildo Freire</i> | B303 | 18:30<br><b>ENG. DE SOFTWARE</b><br><i>Prof. Bruno Dias</i>           | B303 | 18:30<br><b>ÉTICA EM INFORMÁTICA</b><br><i>Prof. Rodrigo Pontes</i> | B303       |
| 20:20<br><b>TCC1</b><br><i>Prof. Rodrigo Motta</i>                | B303        | 20:20<br><b>PROJETO AUDIOVISUAL</b><br><i>Prof. Rennan Ribeiro</i> | LAB2 (B304) | 20:20<br><b>SISTEMAS OPERACIONAIS</b><br><i>Prof. Bruno Dias</i>  | B303 | 20:20<br><b>INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL</b><br><i>Prof. Eduardo Moura</i> | B303 | 20:20<br><b>ANIMAÇÃO 3D</b><br><i>Prof. Silvio Toledo</i>           | LAB1 (300) |