



1º SEMESTRE 440H

2º SEMESTRE 440H

MÓDULO BÁSICO

01 LABORATÓRIO DE JOGOS 2D 80h 4cr	09 LABORATÓRIO DE JOGOS 3D I 80h 4cr
02 PROGRAMAÇÃO BÁSICA 120h 6cr	10 PROJETO DE ALGORITMOS 120h 6cr
03 FUNDAMENTOS DO DESIGN DE JOGOS DIGITAIS 40h 2cr	11 DESIGN DE JOGOS DIGITAIS 40h 2cr
04 DESENHO BÁSICO 40h 2cr	12 DESENHO DE PERSONAGENS 40h 2cr
05 ANIMAÇÃO 2D 40h 2cr	13 COMPUTAÇÃO GRÁFICA 3D BÁSICA 40h 2cr
06 DESENHO VETORIAL 40h 2cr	14 PINTURA DIGITAL 40h 2cr
07 HISTÓRIA DOS JOGOS DIGITAIS 40h 2cr	15 INDÚSTRIA E CULTURA DOS JOGOS 80h 4cr
08 LINGUAGEM AUDIOVISUAL 40h 2cr	16 ROTEIRO MULTILINEAR INTERATIVO 40h 4cr

3º SEMESTRE 440H

4º SEMESTRE 440H

MÓDULO INTERMEDIÁRIO

17 LABORATÓRIO DE JOGOS 3D II 80h 4cr	25 LABORATÓRIO DE JOGOS EM REDE 80h 4cr
18 PROGRAMAÇÃO OO 120h 6cr	26 INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL 120h 2cr
19 METODOLOGIA DE PROJETO DE JOGOS 40h 2cr	27 METODOLOGIA CIENTÍFICA 40h 2cr
20 ARTE CONCEITUAL 40h 4cr	28 WORLDBUILDING 40h 4cr
21 ANIMAÇÃO 3D 40h 2cr	29 COMPUTAÇÃO GRÁFICA 3D AVANÇADA 40h 4cr
22 PROJETO AUDIOVISUAL 40h 2cr	30 INTERFACES DE JOGOS DIGITAIS 40h 4cr
23 MATEMÁTICA APLICADA À JOGOS DIGITAIS 40h 2cr	31 FÍSICA APLICADA À JOGOS DIGITAIS 40h 2cr
24 LÓGICA APLICADA A JOGOS DIGITAIS 40h 2cr	32 INGLÊS TÉCNICO 40h 2cr

5º SEMESTRE 440H

6º SEMESTRE 440H

MÓDULO AVANÇADO

33 LABORATÓRIO DE JOGOS 3D III 80h 4cr	39 LABORATÓRIO AVANÇADO DE JOGOS 80h 4cr
34 TÓPICOS ESPECIAIS EM JOGOS DIGITAIS I 40h 2cr	40 TÓPICOS ESPECIAIS EM JOGOS DIGITAIS II 40h 2cr
35 PSICOLOGIA 40h 2cr	41 ÉTICA EM JOGOS DIGITAIS 40h 2cr
36 EMPREENDEDORISMO 40h 2cr	42 MARKETING DIGITAL 40h 2cr
37 SERIOUS GAMES 40h 4cr	43 DIREITO OU LIBRAS 40h 2cr Optativa
38 PROJETO INTEGRADO DE JOGOS DIGITAIS 200h 10cr	44 TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO 200h 10cr